

Nume și Prenume: _____
Clasa: _____

Data: _____

Test de Evaluare Inițială
Informatică
Clasa a IX-a

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 50 de minute.

SUBIECTUL I **(30 de puncte)**

Alegeți răspunsul corect. Doar un singur răspuns este valabil. **(6x5p.)**

1. Ce tip de date se folosește în C++ pentru a stoca numere reale?
a. float b. int c. char
2. Ce operator este folosit pentru determinarea unei egalități?
a. == b. = c. !=
3. Cum se citesc corect de la tastatură două variabile *nr1* și *nr2*?
a. cin >> nr1, nr2; b. cin >> nr1 >> nr2; c. cout << nr1 << nr2;
4. Care dintre următoarele este o structură repetitivă?
a. if...else b. switch c. do...while
5. Ce instrucțiune încheie automat executarea unei bucle?
a. simbolul ; b. continue c. break
6. Ce se va afișa în urma execuției următoarei secvențe de cod:
`int a=5, b=3; cout<<a/b;`
a. 1.6 b. 1 c. 2

SUBIECTUL al II-lea **(40 de puncte)**

1. **Stabiliți care dintre următoarele sunt valori constante, variabile sau operatori:** **(10x2p.)**
x, 15, "Ana", y, +, n, >=, 3.14, =, a

A. Valori constante: _____

B. Variabile: _____

C. Operatori: _____

2. **Stabiliți valoarea de adevăr și notați cu A (Adevărat) sau F (Fals) următoarele afirmații:** **(4x5p.)**

- a. Instrucțiunea *cin>>x*; se folosește pentru afișarea valorii variabilei *x*. _____
- b. O variabilă trebuie declarată înainte de a fi utilizată într-un program. _____
- c. Buclea *while* se execută de cel puțin o dată, indiferent de condiție. _____
- d. Instrucțiunea *x%10* preia ultima cifră a numărului *x*. _____

SUBIECTUL al III-lea **(20 de puncte)**

1. **Scrieți o secvență de instrucțiuni în Pseudocod care citește un număr și afișează un mesaj conform în funcție de paritatea numărului.** **(10p.)**

2. **Scrieți un program C++ care citește de la tastatură un număr natural *nr* și afișează pe ecran un număr ce reprezintă numărul de cifre pe care le are *nr*.** **(10p.)**